

# Tehnoloģiju jomas programmas tēmu pārskats

## Datorika

Darbs ar datoru kopumā.	Teksta apstrāde	Attēla, video apstrāde	Prezentāciju lietotne	Izklājlapas (rēķintabulas)	Informācija un internets	Programmēšana
-------------------------	-----------------	------------------------	-----------------------	----------------------------	--------------------------	---------------

Programmas tēmas ir sakārtotas blokos pēctecīgi pa klasēm (no 4.līdz 9.kl.), nevis noteiktā secībā katrā klasē!

4. klase	Programmavadāmas ierīces	Tekstapstrāde, attēlu ievietošana un novietojums attiecībā pret tekstu	Attēlu apstrāde, digitālo ierīču lietošana attēla/ video iegūšanai un demonstrēšanai	Prezentācijas	Informācijas ieguve, uzglabāšana un apmaiņa	Ievads programmēšanā (vizuālā programmēšanas vide) - Lineāri, sazāroti un cikliski algoritmi.	
5. klase	Aparatūra un programmatūra	Tekstapstrāde, rindkopu formatēšana, dokumenta lappuses iekārtojums	Attēlu apstrāde un animācija, vektorgrafikas attēlu veidošana lietojot gatavas formas, to rediģēšana. Animāciju veidošana lietotnē un tiešsaistē.	Prezentācijas, vektorgrafika	Izklājlapas (rēķintabulas), aprēķini tajās.	Informācijas ieguve un apmaiņa tīmeklī, internets un drošība.	Programmēšana (vizuālā programmēšanas vide). Zārošanās un cikli.
6. klase	Aparatūra un programmatūra	Tekstapstrāde, aizzīmētie un numurētie saraksti, vienkāršas tabulas	Video apstrāde, izvēlēto objektu filmēšana, vienkāršu videoklipu veidošana	Tiešsaistes prezentāciju rīki	Izklājlapas (rēķintabulas), aprēķini tajās, diagrammas	Internets	Programmēšana (vizuālā programmēšanas vide) Lineāri un sazāroti algoritmi. Programmatūras plānošana un izstrāde grupā
7. klase	Darbs ar operētājsistēmu un datnēm	Teksta dokumenta noformēšana un drukāšana, vairāku līmeņu saraksti	Prezentācijas plānošana, strukturēšana un noformēšana	Tabulu veidošana, informācijas strukturēšana, formatēšana un aprēķini izklājlāpās (rēķintabulās)	Interneta pakalpojumu izmantošana, koplietošana	Programmēšana (tekstuālā programmēšanas vide). Algoritmi, programmēšanas valodas un vide. Datu ievade un izvade, izteiksmes. Algoritmi un programmēšana: zārošanās un cikls ar skaitītāju	
8. klase	Darbs ar operētājsistēmu un datnēm	Tekstapstrāde, formulu redaktors, vēre, pareizrakstības līdzekļi	Attēlu un video apstrāde, izvēloties piemērotāko digitāla attēla apstrādes rīku un veidu.	Scenārija veidošana, filmēšana un fotografēšana veicot pēcapstrādi	Standartfunkciju lietošana un izklājlāpās (rēķintabulas) drukāšana	Informācijas ieguve un apmaiņa tīmeklī	Programmēšana (tekstuālā programmēšanas vide). Masīvi. Cikli ar priekšnosacījumu vai pēcnosacījumu. Kārtošanas algoritmi. Iebūvētās funkcijas, procedūras vai metodes
9. klase	Darbs ar operētājsistēmu un datnēm. Datu šifrēšana un drošība	Tekstapstrāde - darbs ar lieliem dokumentiem, objektu ievietošana, dokumentu strukturēšana, sinhronizēšana un koplietošana	Datu strukturēšana un organizēšana izklājlāpās (rēķintabulās) un diagrammu noformēšana		Informācijas ieguve un apmaiņa tīmeklī.	Programmēšana (tekstuālā programmēšanas vide). Saliktas loģiskas izteiksmes, zārošanās un cikla priekšraksti. Darbs ar masīviem un datnēm	